

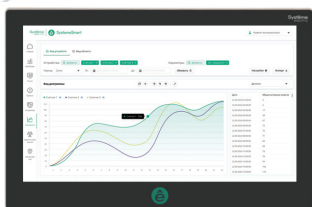
# Шкаф оперативной блокировки разъединителей

- **Построение системы ОБР может быть как централизованным, так и децентрализованным**
- **Визуализация состояния коммутационных аппаратов:**  
наглядное отображение текущего состояния КА на мониторе
- **Гибкая конфигурация как аппаратной части, так и программной без остановки самой системы**
- **Оборудование отвечает самым высоким требованиям к надежности**
- **Простое конфигурирование:**  
минимальное время для пусконаладки и ввода в эксплуатацию без использования какого-либо программного обеспечения
- **Передача информации о состоянии системы на верхний уровень**



## Основные компоненты

SystemeHMI



SystemePLC



БМРЗ-УРП



# Шкаф ОБР, как Лего для инженеров

Максимальная емкость системы – 192 коммутационных аппарата и 48 выключателей.

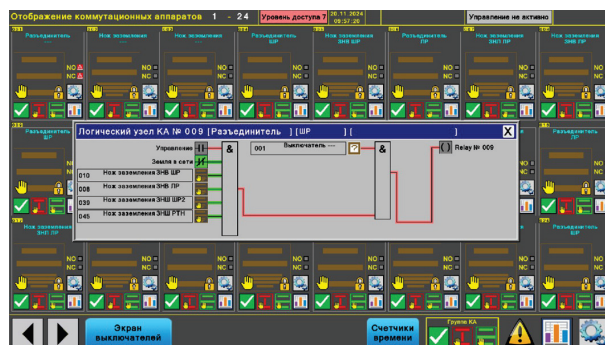
## Отображение статуса коммутационного аппарата в реальном времени:

- Контроль и индикация положений КА
- Контроль исправности цепей блок-контактов КА
- Контроль исправности КА



## Индикация причины запрета оперирования коммутационным аппаратом:

- Неисправность блокировки либо ошибочные действия персонала с указанием этапа (КА), запрещающего операцию
- Сигнализация неисправностей с помощью светодиодов, по релейным каналам или по каналу АСУ
- Непрерывная самодиагностика в течение всего времени работы



## Журналирование:

- Ведение подробных журналов переключений, как по каждому КА, так и общего журнала событий
- Регистрация накопительной информации
- Набор фильтров событий



## Ключевой компонент

**БМРЗ-УРП** – это масштабируемый комплекс устройств распределенной периферии (УРП), являющийся частью шкафа ОБР, который предназначен для сбора и обработки информации о состоянии контролируемого объекта, выдачи команд управления и обмена информацией с функциональным контроллером. Конструкция и система самодиагностики позволяют производить замену модулей без вывода оборудования из работы целиком.

БМРЗ-УРП гарантирует надежный сбор сигналов за счет исполнения модуля дискретных входов с импульсом режекции.

